**Reglas del Proyecto.**

# **Regla N°1**. Queda totalmente prohibido el uso de herramientas de chatbot de inteligencia artificial para la realización total o parcialmente del proyecto u avance.

# **Regla N°2:**

Todo integrante tendrá que mostrar su avance en la parte designada del proyecto cada semana, en caso de que dicha entrega no se realice en fecha deberá ser entregada la semana siguiente mostrando la justificación.

# **Regla N°3**:

En caso de modificar el código fuente principal del proyecto, el integrante responsable deberá notificarlo inmediatamente al resto del grupo. Toda modificación deberá estar debidamente documentada y comentada de forma clara dentro del código.

# **Regla N°4**:

Cada integrante es responsable de realizar pruebas básicas (funcionalidad, errores, etc) sobre su propio avance antes de entregarlo para integración.

# **Regla N°5**

La ausencia a una reunión importante sin aviso previo ni justificación válida será considerada una falta grave.

# **Regla N°6**

Votación por expulsión: La expulsión solo se decide por mayoría absoluta (más del 50%) y debe quedar asentada en un acta firmada por los integrantes presentes.

# **Regla N°7**

Todos los integrantes deben tener la oportunidad de opinar. Se debe evitar interrumpir o minimizar las ideas de otros.

# **Regla N°8**

Si un compañero tiene dificultades, se espera que el grupo lo apoye en lo posible para no perjudicar el avance del proyecto.

# **Regla N°9**

Todos los gastos se dividirán en partes iguales entre los integrantes, salvo que se acuerde lo contrario.

# **Regla N°10**

Cualquier modificación debe ser aprobada por mayoría del grupo y registrada en el acta correspondiente.

# **Regla Final**:

Todo integrante que infrinja las reglas un total de 2 veces, será eliminado de la integración del grupo por decisión democrática de los demás integrantes. Cabe aclarar que la infracción de las reglas debe ser denunciada por 1 o más integrantes.